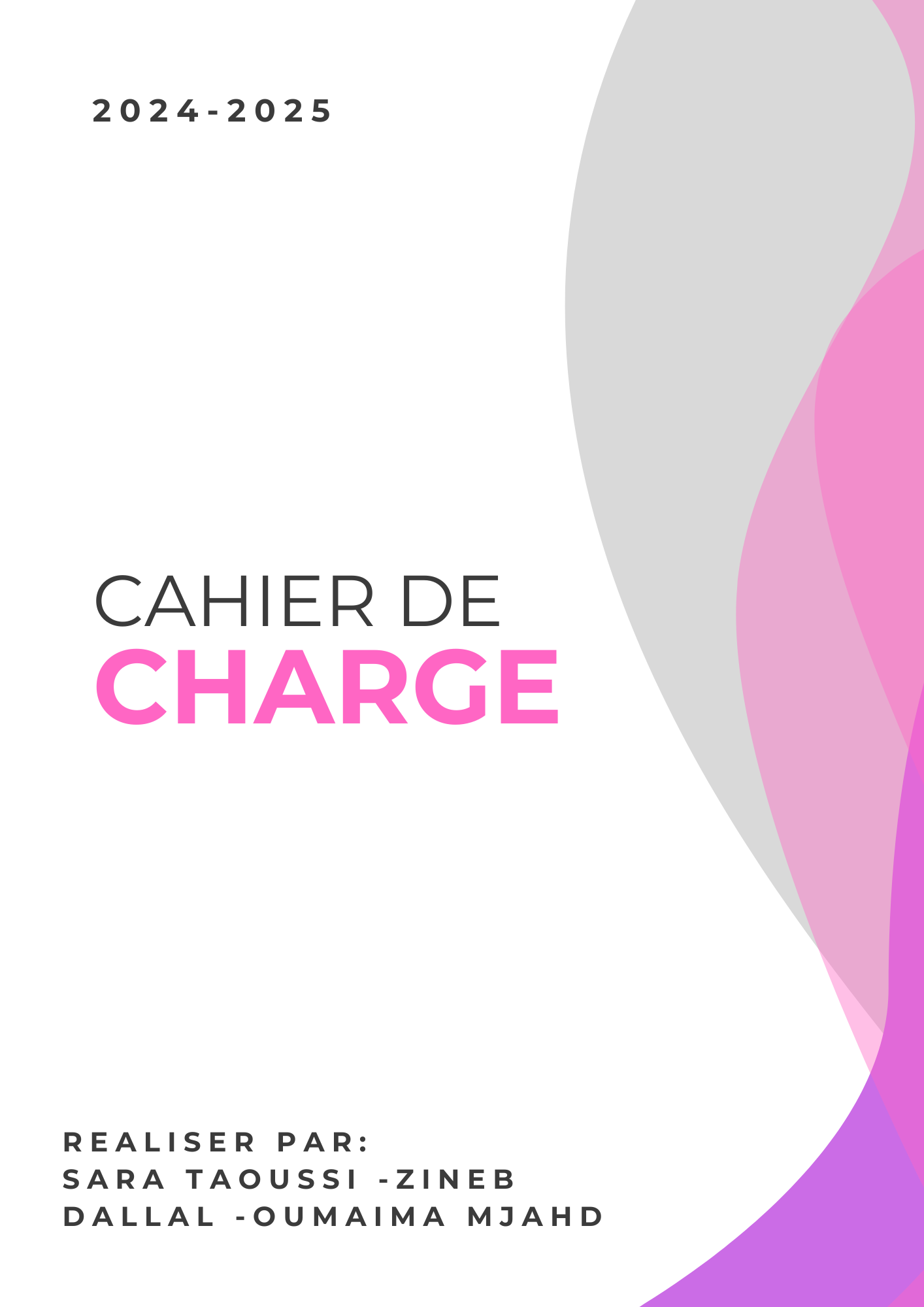
****

**Cahier des Charges : Application Web d'Offres d'Emploi**

**1. Contexte du Projet**

**1.1 Objectifs**

Développer une application web permettant aux **entreprises** de publier leurs **offres d'emploi**, et aux **candidats** de consulter ces offres et d'y postuler. L'application doit faciliter la gestion des offres et des candidatures pour les recruteurs tout en offrant une expérience utilisateur fluide pour les candidats.

**1.2 Public Cible**

* **Entreprises** : Cherchent à publier des offres d'emploi.
* **Candidats** : Personnes en recherche d'emploi qui souhaitent postuler aux offres proposées.

**2. Description Fonctionnelle du Projet**

**2.1 Fonctionnalités Principales**

**2.1.1 Page d'Accueil**

* **Recherche d'emplois** : Barre de recherche avec des filtres (secteur, type de contrat, localisation, etc.).
* **Affichage des offres d'emploi** : Liste des offres récentes avec un bouton de filtre avancé.
* **Inscription/Connexion** : Accès à un espace personnel pour candidats et recruteurs.

**2.1.2 Espace Candidat**

* **Création de Profil** : Le candidat peut créer son profil avec des informations personnelles, son CV et ses expériences.
* **Recherche Avancée** : Recherche par mots-clés, localisation, type de contrat, etc.
* **Postulation** : Les candidats peuvent postuler à une offre d’emploi en soumettant un CV.
* **Suivi des Candidatures** : Affichage des candidatures envoyées et de leur statut (acceptée, refusée, en attente).

**2.1.3 Espace Recruteur**

* **Création de Profil d'Entreprise** : Le recruteur peut créer un profil pour son entreprise avec des informations sur celle-ci.
* **Publication d'Offres** : Les recruteurs peuvent publier des offres d'emploi en spécifiant les critères nécessaires (qualification, expérience, type de contrat).
* **Gestion des Candidatures** : Accès aux candidatures reçues, possibilité de contacter les candidats.
* **Statistiques et Rapports** : Le recruteur peut consulter des statistiques concernant ses offres (nombre de candidatures, vues, etc.).

**2.1.4 Administration**

* **Gestion des Utilisateurs** : Permet aux administrateurs de gérer les comptes des candidats et recruteurs.
* **Modération des Offres** : Vérification des offres avant leur publication.
* **Statistiques Générales** : Accès aux rapports sur l’utilisation de l’application (offres publiées, candidatures envoyées, etc.).

**3. Technologies et Architecture**

**3.1 Technologies Frontend**

* **HTML5** : Structure de base des pages web.
* **CSS3** : Stylisation des pages.
* **JavaScript** (avec **React.js**) : Pour rendre l'application interactive et réactive.

**3.2 Technologies Backend**

* **PHP** avec **Laravel**: Pour la gestion de la logique serveur et de la base de données.
* **Node.js** : Alternative possible pour un backend en JavaScript.

**3.3 Base de Données**

* **MySQL ou NoSQL**: Pour stocker les informations des utilisateurs, des offres d’emploi, et des candidatures.

**3.4 Sécurité**

* **Sécurisation des formulaires** : Protéger contre les attaques XSS et CSRF.

**3.5 Hébergement**

* **Serveur Web** : Apache.
* **Sauvegardes régulières** : Mise en place de sauvegardes automatiques des données.

**4. Planification du Projet**

**4.1 Phases du Projet**

1. **Phase de conception (2 semaines)** :
   * Rédaction des spécifications fonctionnelles et techniques.
   * Création des maquettes de l’interface utilisateur (UI/UX).
2. **Phase de développement (2 mois)** :
   * Développement du backend (création de la base de données, API, gestion de la sécurité).
   * Développement du frontend (interface utilisateur, recherche, gestion des candidatures).
3. **Phase de tests (1 mois)** :
   * Tests unitaires et fonctionnels.
   * Tests utilisateurs pour valider l’ergonomie et la facilité d’utilisation.
4. **Phase de déploiement (2 semaines)** :
   * Mise en production de l’application.
   * Formation des utilisateurs (candidats et recruteurs).
5. **Phase de maintenance (continue)** :
   * Suivi et correction des bugs.
   * Ajout de nouvelles fonctionnalités en fonction des retours utilisateurs.

**5. Responsabilités de l'Équipe de Projet**

| **Tâches** | **Sara** | **Oumaima** | **Zineb** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Conception de l'UI/UX** | R | C | I |
| **Développement Backend** | A | C | R |
| **Développement Frontend** | C | R | A |
| **Tests fonctionnels et UAT** | I | A | R |
| **Déploiement** | A | R | C |
| **Suivi et maintenance** | A | R | C |

**Légende** :

* **R** : Responsable
* **A** : Autorité
* **C** : Consulté
* **I** : Informé

**6. Budget et Ressources**

Le budget estimé pour le projet sera calculé en fonction des ressources humaines (développeurs, designers) et techniques (serveurs, logiciels).

**Estimation du budget** :

* **Ressources humaines** : … (développeurs, designers, testeurs).
* **Hébergement et maintenance** :..
* **Outils et licences** : ..

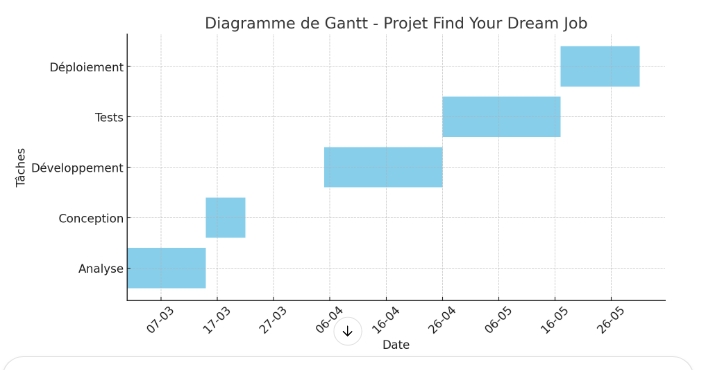
**7. Risques et Gestion des Risques**

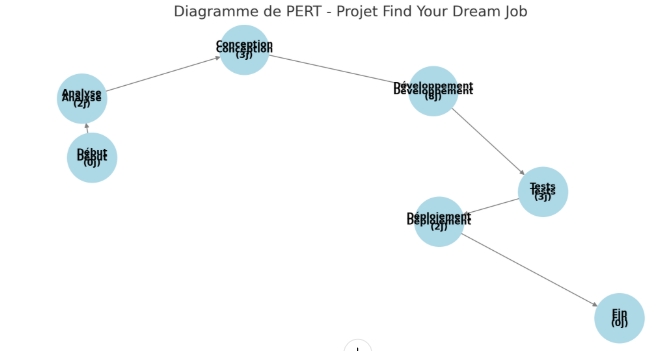
**7.1 Risques potentiels**

* **Retard dans le développement** : Solution : Suivi régulier de l’avancement et ajustement de la planification.
* **Problèmes de sécurité** : Solution : Implémentation de bonnes pratiques de sécurité et audits réguliers.

**7.2 Plans de Mitigation**

* **Tests continus** pour valider les fonctionnalités.
* **Mise à jour régulière de la documentation technique**

****

****